

# Odenwald-Spessart 2022/2023

Spielbericht (genehmigt)

## Spielinformation

|                    |                                |
|--------------------|--------------------------------|
| <b>Spielnummer</b> | 58                             |
| <b>Datum</b>       | 13.11.2022, Spielbeginn 13:45h |
| <b>Spielort</b>    | Kultur- und Sportpark Hösbach  |

|                       |                            |
|-----------------------|----------------------------|
| <b>Gruppe</b>         | Männer Bezirksliga B Ost   |
| <b>Heimmannschaft</b> | HSG Aschafftal III         |
| <b>Gastmannschaft</b> | MSG Gr.-Zimmern/Dieburg II |

Heimmannschaft

### HSG Aschafftal III

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

Gastmannschaft

### MSG Gr.-Zimmern/Dieburg II

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

## Schiedsrichterbericht

|          |        |
|----------|--------|
| Sieger   | -      |
| Ergebnis | 0:0 () |