

Spielbereich Rhein/Westerwald 24/25

Bezirksoberliga männl. D-Jugend

HV Vallendar

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 14.09.2024 16:00 261	HV Vallendar	Handball Mülheim-Urmitz	18:14
Sa. 21.09.2024 13:00 058	TS Bendorf	HV Vallendar	20:25
Sa. 28.09.2024 16:00 261	HV Vallendar	HSG Römerwall	23:27
Sa. 02.11.2024 15:45 120	HC Koblenz	HV Vallendar	25:10
Sa. 09.11.2024 16:30 261	HV Vallendar	HSV Rhein-Nette	24:31
So. 17.11.2024 15:30 165	Handball Mülheim-Urmitz	HV Vallendar	21:20
Sa. 30.11.2024 12:30 261	HV Vallendar	TS Bendorf	21:17
Sa. 07.12.2024 15:45 207	HSG Römerwall	HV Vallendar	27:32
Sa. 18.01.2025 14:15 261	HV Vallendar	HC Koblenz	14:37
Sa. 01.02.2025 16:15 261	HV Vallendar	Handball Mülheim-Urmitz	18:27
So. 02.02.2025 11:00 016 v	HSV Rhein-Nette	HV Vallendar	32:19
Sa. 15.02.2025 12:30 058 v	TS Bendorf	HV Vallendar	13:26
Sa. 08.03.2025 14:15 261	HV Vallendar	HSG Römerwall	25:18
Sa. 15.03.2025 16:00 120	HC Koblenz	HV Vallendar	23:18
Sa. 22.03.2025 15:30 261	HV Vallendar	HSV Rhein-Nette	33:25

Hallenverzeichnis

016	Andernach, Geschw.-Scholl-Realsch. Ludwig-Hillesheim-Straße , 56626 Andernach
058	Bendorf, Wilh.-Remy-Gym. Bendorf Mühlenstraße 35, 56170 Bendorf
120	Koblenz, Julius-Wegeler-Schule Beatusstraße 143-147, 56073 Koblenz
165	Mülheim-Kärlich, Philipp-Heift-Halle Judengäßchen, 56218 Mülheim-Kärlich
207	Rheinbrohl, Römerwallhalle Ruth-Dany-Weg, 56598 Rheinbrohl
261	Vallendar, Konrad-Adenauer-Halle Albert-Schweitzer-Straße, 56179 Vallendar

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen