

# HR West Niedersachsen 2023/24

## Regionsoberliga MJD Nord Rückrunde

### SFN Vechta

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 04.11.2023 14:30 809140 t/v	SFN Vechta	TuS Lemförde	17:13
So. 12.11.2023 12:00 809140	SFN Vechta	TV Dinklage	15:13
So. 19.11.2023 15:00 809140	SFN Vechta	JMSG Garrel-Cloppenburg	27:27
So. 03.12.2023 11:00 809148	HSG Hunte-Aue Löwen	SFN Vechta	12:29
So. 10.12.2023 16:30 809105 t/v	SV Rot-Weiß Damme	SFN Vechta	36:24
So. 21.01.2024 15:00 809143 t/v	TuS Lemförde	SFN Vechta	14:21
Sa. 03.02.2024 12:30 809107	TV Dinklage	SFN Vechta	14:21
So. 11.02.2024 15:00 809115	JMSG Garrel-Cloppenburg	SFN Vechta	29:25
So. 18.02.2024 14:00 809140	SFN Vechta	HSG Hunte-Aue Löwen	18:14
So. 03.03.2024 10:00 809140 t/v	SFN Vechta	SV Rot-Weiß Damme	19:20
Sa. 16.03.2024 14:30 809143 v	TuS Lemförde	SFN Vechta	21:24
So. 07.04.2024 10:00 809140	SFN Vechta	TV Dinklage	18:19
Sa. 13.04.2024 15:00 809140	SFN Vechta	JMSG Garrel-Cloppenburg	20:22
Sa. 20.04.2024 11:00 809148 v	HSG Hunte-Aue Löwen	SFN Vechta	14:18
Sa. 27.04.2024 16:00 809140	SFN Vechta	SV Rot-Weiß Damme	29:37



Handballverband Niedersachsen-Bremen

#### Hallenverzeichnis

809105	Damme, HS Schützenstraße 1, 49401 Damme
809107	Dinklage, SH 1 SZ Schulstraße, 49413 Dinklage
809115	Garrel, SZ St.-Johannes-Straße, 49681 Garrel
809140	Vechta-West, SH Brüsseler Str. 37, 49377 Vechta
809143	Lemförde, SZ Stettiner Str. 35, 49448 Lemförde
809148	Barnstorf, SH 2 SZ Walsener Str., 49406 Barnstorf

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen