

BHV-Quali 2026

mB RL R3 T1

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|----------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | HC Erlangen II | 4 | 4 | 0 | 0 | 76 : 37 | +39 | 8 : 0 |
| 2 | SV Anzing | 4 | 2 | 0 | 2 | 55 : 46 | +9 | 4 : 4 |
| 3 | TSV Friedberg | 4 | 2 | 0 | 2 | 58 : 60 | -2 | 4 : 4 |
| 4 | TG Landshut | 4 | 2 | 0 | 2 | 43 : 51 | -8 | 4 : 4 |
| 5 | TSV Sauerlach | 4 | 0 | 0 | 4 | 40 : 78 | -38 | 0 : 8 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Reininger, Uwe, Baumannstr. 11, 87527 Sonthofen,
Mobil: 0178/9064364, Tel.: 08321/788831, Geschäft:
08374/582212, www.sonthofen-handball.de, u1969@outlook.de,
uwe.reininger@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|----------------|----------------|-------|
| So. 17.05.2026 10:00 240082 | HC Erlangen II | TSV Friedberg | 23:7 |
| 10:45 240082 | TSV Sauerlach | SV Anzing | 8:18 |
| 11:30 240082 | TG Landshut | HC Erlangen II | 5:15 |
| 12:15 240082 | TSV Sauerlach | TSV Friedberg | 6:20 |
| 13:00 240082 | SV Anzing | TG Landshut | 11:6 |
| 13:45 240082 | HC Erlangen II | TSV Sauerlach | 23:15 |
| 14:30 240082 | TSV Friedberg | SV Anzing | 17:16 |
| 15:15 240082 | TG Landshut | TSV Sauerlach | 17:11 |
| 16:00 240082 | SV Anzing | HC Erlangen II | 10:15 |
| 16:45 240082 | TSV Friedberg | TG Landshut | 14:15 |

Hallenverzeichnis

240082 Erlangen, Karl-Heinz-Hiersemann Halle
Schillerstraße 56, 91054 Erlangen

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen