

# HVNB Beachturniere 2024

## Cuxhaven | WJA Gruppe 4

Tabelle und Spielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	Beach Hyänen Hahlen	4	4	0	0	8 : 1	+7	8 : 0
2	Drachen	4	3	0	1	7 : 3	+4	6 : 2
3	THW Stabil	4	2	0	2	5 : 4	+1	4 : 4
4	TuS Sulingen	4	1	0	3	2 : 6	-4	2 : 6
5	HVH Beach Mermaids	4	0	0	4	0 : 8	-8	0 : 8

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 17.08.2024 11:00 CUX-02	TuS Sulingen	HVH Beach Mermaids	2:0
11:00 CUX-03	THW Stabil	Beach Hyänen Hahlen	0:2
12:30 CUX-07	Drachen	HVH Beach Mermaids	2:0
13:00 CUX-11	TuS Sulingen	THW Stabil	0:2
14:00 CUX-07	Beach Hyänen Hahlen	Drachen	2:1
14:00 CUX-08	HVH Beach Mermaids	THW Stabil	0:2
15:30 CUX-02	Drachen	TuS Sulingen	2:0
16:00 CUX-02	HVH Beach Mermaids	Beach Hyänen Hahlen	0:2
17:30 CUX-01	THW Stabil	Drachen	1:2
17:30 CUX-02	Beach Hyänen Hahlen	TuS Sulingen	2:0

### Hallenverzeichnis

CUX-01	Cuxhaven (Strand), SK Beach-Arena Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-02	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 2 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-03	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 3 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-07	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 7 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-08	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 8 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-11	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 11 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven

# HVNB Beachturniere 2024

## Cuxhaven | WJA Gruppe 4

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Handballverband Niedersachsen-Bremen

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen