

# HVNB Beachturniere 2024

## Cuxhaven | WJC Gruppe 3

Tabelle und Spielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	Ohana Arsten	3	3	0	0	6 : 0	+6	6 : 0
2	TV Hannover-Badenstedt	3	2	0	1	4 : 2	+2	4 : 2
3	SW Hummel-Fummel	3	1	0	2	2 : 4	-2	2 : 4
4	Beachganter	3	0	0	3	0 : 6	-6	0 : 6

### Bemerkungen

Der Tabellenführer und die zwei besten Tabellenweiten qualifizieren sich für das Viertelfinale. Alle weiteren Plätze werden ebenfalls ausgespielt.

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 08.06.2024 12:00 CUX-07	Ohana Arsten	SW Hummel-Fummel	2:0
12:00 CUX-08	TV Hannover-Badenstedt	Beachganter	2:0
14:30 CUX-05	SW Hummel-Fummel	TV Hannover-Badenstedt	0:2
14:30 CUX-06	Beachganter	Ohana Arsten	0:2
17:30 CUX-01	Ohana Arsten	TV Hannover-Badenstedt	2:0
17:30 CUX-02	SW Hummel-Fummel	Beachganter	2:0

### Hallenverzeichnis

- CUX-01 Cuxhaven (Strand), SK Beach-Arena  
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-02 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 2  
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-05 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 5  
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-06 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 6  
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-07 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 7  
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
- CUX-08 Cuxhaven (Strand), Spielfeld 8  
Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven

# HVNB Beachturniere 2024

## Cuxhaven | WJC Gruppe 3

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Handballverband Niedersachsen-Bremen

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen