Wiesbaden-Frankfurt Qualifikation 2023/24

MJD - Gruppe 3 (BOL Runde 1)

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	Х	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	PSV GW Wiesbaden	4	4	0	0	48 : 21	+27	8:0
2	HSG BIK Wiesbaden	4	3	0	1	47 : 30	+17	6:2
3	HSG Obere Aar	4	2	0	2	32 : 38	-6	4:4
4	HSG Steinbnb./Glash.	4	1	0	3	30 : 47	-17	2:6
5	TSG Oberursel	4	0	0	4	28:49	-21	0:8

Bemerkungen

Aus unserem Bezirk wollen 25 Mannschaften in der BOL spielen. Die Qualifikation wird in 5 Gruppen mit 5 Mannschaften in Runde 1 gespielt. Jeweils Platz 1 ist für die BOL qualifiziert. Jeweils Platz 2 spielt Rangliste für die freien Plätze in der BOL (sicher BL-A) aus. Jeweils Platz 3 spielt BL-A Jeweils Platz 4 und 5 in BL-A Quali

Spielleiter-Kontaktadresse

Munder, Gerd, Platter Strasse 88, 65193 Wiesbaden, Tel.: 0611 51399, g.munder@onlinehome.de

Datum, Uhrzeit, Hal	le	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 06.05.2023 12:0	0 16162	HSG BIK Wiesbaden	PSV GW Wiesbaden	7:12
12:3	30 16162	HSG Obere Aar	HSG Steinbnb./Glash.	13:8
13:0	0 16162	TSG Oberursel	PSV GW Wiesbaden	3:16
13:3	30 16162	HSG BIK Wiesbaden	HSG Obere Aar	12:4
14:0	0 16162	HSG Steinbnb./Glash.	TSG Oberursel	10:9
14:3	30 16162	PSV GW Wiesbaden	HSG Obere Aar	10:5
15:0	0 16162	TSG Oberursel	HSG BIK Wiesbaden	8:13
15:3	30 16162	PSV GW Wiesbaden	HSG Steinbnb./Glash.	10:6
16:0	0 16162	HSG Obere Aar	TSG Oberursel	10:8
16:3	30 16162	HSG Steinbnb./Glash.	HSG BIK Wiesbaden	6:15

Hallenverzeichnis

16162 Theodor-Fliedner-Schule Bierstadt Fliednerstraße 2. 65191 Wiesbaden

Legende

V	Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verle	eat

u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt

h ... Halle wurde geändert

t ... Heimrecht wurde getauscht

NH ... Heimmannschaft nicht angegreten

NG ... Gastmannschaft nicht angetreten

N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten

WH ... Wertung gegen Heimmannschaft

WG ... Wertung gegen Gastmannschaft

W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft

U ... Begegnung wurde umgewertet

ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen

ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen