

Kreis Elbe/Röder 22/23

KreisLiga gJF E/R - Jg. 2015 Staffel 1

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HSV Weinböhla II	6	5	0	1	46 : 29	+17	10 : 2
2	HC Großenhain III	6	4	0	2	43 : 34	+9	8 : 4
3	SV Niederau II	6	2	0	4	29 : 39	-10	4 : 8
4	SSV Lommatzsch II	6	1	0	5	40 : 56	-16	2 : 10

Spielleiter-Kontaktadresse

Kleber, Steffen, Auer Str. 170, 01640 Coswig, Mobil:
0173 / 20 15 625, Coswiger-Handball-TuS1@gmx.de, SL-
SteffenKleber@gmx.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 29.01.2023	09:30 33211 HSV Weinböhla II	SV Niederau II	8:5
	10:00 33211 SSV Lommatzsch II	HC Großenhain III	9:11
	10:30 33211 SSV Lommatzsch II	SV Niederau II	6:10
	11:00 33211 HSV Weinböhla II	HC Großenhain III	8:6
So. 05.02.2023	13:00 33222 SV Niederau II	SSV Lommatzsch II	4:7
	13:25 33222 HC Großenhain III	HSV Weinböhla II	6:1
	14:10 33222 HC Großenhain III	SV Niederau II	6:2
	14:35 33222 SSV Lommatzsch II	HSV Weinböhla II	6:8
Sa. 25.03.2023	10:00 33223 SV Niederau II	HSV Weinböhla II	2:7
	10:30 33223 HC Großenhain III	SSV Lommatzsch II	9:8
	11:00 33223 SV Niederau II	HC Großenhain III	6:5
	11:30 33223 HSV Weinböhla II	SSV Lommatzsch II	14:4

Hallenverzeichnis

33211	Lothar-Krauße-SH Lommatzsch Domselwitzer Str. 21, 01623 Lommatzsch
33222	SH Niederau Meißner Straße 65, 01689 Niederau
33223	SH Weinböhla Köhlerstraße, 01689 Weinböhla

Kreis Elbe/Röder 22/23

KreisLiga gJF E/R - Jg. 2015 Staffel 1

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen