

HVMV 2020/21

MVL MJA Gruppe B (Vorrunde)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	Plauer SV	4	3	0	1	123 : 102	+21	6 : 2
2	SG Wismar / Schwerin	3	2	0	1	87 : 84	+3	4 : 2
3	TSV 1952 Bützow	3	1	0	2	62 : 82	-20	2 : 4
4	SV Crivitz	2	0	0	2	48 : 52	-4	0 : 4

Bemerkungen

Einteilung der Vorrunden-Gruppen nach regionalen Kriterien

Spieleleiter-Kontaktadresse

Blumenau, Michael

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 19.09.2020 15:00 031	SG Wismar / Schwerin	Plauer SV	32:27
15:30 032 v	SV Crivitz	TSV 1952 Bützow	24:25
Sa. 26.09.2020 14:00 021	Plauer SV	SV Crivitz	27:24
14:00 042	TSV 1952 Bützow	SG Wismar / Schwerin	20:26
Sa. 17.10.2020 15:45 021	Plauer SV	TSV 1952 Bützow	32:17
Sa. 24.10.2020 13:15 021	Plauer SV	SG Wismar / Schwerin	37:29
Termin 042	TSV 1952 Bützow	SV Crivitz	
Termin offen	SG Wismar / Schwerin	TSV 1952 Bützow	
Termin offen	SV Crivitz	Plauer SV	
Termin offen	SG Wismar / Schwerin	SV Crivitz	
Termin offen	SV Crivitz	SG Wismar / Schwerin	
So. 17.01.2021 11:00 042 v	TSV 1952 Bützow	Plauer SV	

Hallenverzeichnis

- 021 Sporthalle am Klüschenberg
Wittstocker Weg, 19395 Plau am See
- 031 Sporthalle Friesenstraße
Friesenstraße 29 a, 19059 Schwerin
- 032 Sporthalle Regionalschule
Straße der Freundschaft, 19089 Crivitz
- 035 Sporthalle TH FH 1
Käthe-Kollwitz-Promenade, 23966 Wismar
- 042 Wilhelm-Schröder-Sporthalle
Vierburgweg, 18246 Bützow

HVMV 2020/21

MVL MJA Gruppe B (Vorrunde)

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angereten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen