

HVBerlin 2012/13

AHÜ40 Staffel A

SG Ajax Köpenick/VSG Altglienicke

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle				Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 16.09.2012 18:00 446				SG Rotation P.B.	SG Ajax/Altglienicke	25:15
So. 23.09.2012 18:45 726				SG Ajax/Altglienicke	HC Pankow	20:25
So. 28.10.2012 16:50 5				C H C	SG Ajax/Altglienicke	13:23
So. 04.11.2012 15:00 726				SG Ajax/Altglienicke	BT-Spiel	33:20
So. 11.11.2012 13:15 366				SV Buckow	SG Ajax/Altglienicke	21:16
So. 16.12.2012 15:00 726				SG Ajax/Altglienicke	SG FES II	27:20
So. 13.01.2013 15:30 726				SG Ajax/Altglienicke	SG Rotation P.B.	20:27
So. 20.01.2013 15:00 802				HC Pankow	SG Ajax/Altglienicke	25:10
So. 27.01.2013 15:30 726				SG Ajax/Altglienicke	C H C	28:15
So. 24.02.2013 13:00 645				BT-Spiel	SG Ajax/Altglienicke	22:25
So. 03.03.2013 15:00 726				SG Ajax/Altglienicke	SV Buckow	20:20
So. 17.03.2013 10:00 281				SG FES II	SG Ajax/Altglienicke	22:28

Hallenverzeichnis	
281	Sporthalle 2. Gesamtschule - große Halle Glambecker Ring 90 - Zugang über Blumb. Damm, 12679 Berlin
366	Sporthalle Heinrich-Mann-Oberschule - GESPERRT - Buckower Damm 282 -oben-, 12349 Berlin
446	Seelenbinderhalle im Velodrom Paul-Heyse-Straße 26/ Eing. Tiefgarage, 10407 Berlin
5	Sporthalle Anna-Freud-Oberschule - unten - Halemweg 24, 13627 Berlin
645	Sporthalle Paul-Simmel-Grundschule Felixstraße 26-58, 12099 Berlin
726	Sporthalle Grundschule am Mohnweg Mohnweg 20, 12524 Berlin
802	Sporthalle Grundschule im Panketal Achillesstraße 31, 13125 Berlin

Legende	
v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen